Aviso de Privacidade – Liga da Segurança

Programa SafeStart · Galvani · Versão de 28/10/2026

O jogo Liga da Segurança (versão digital do Almanaque da Segurança do programa SafeStart) foi feito para funcionar sem cadastro, sem login e sem envio de dados pessoais a servidores. Este aviso explica o pouco que o jogo guarda, o que é medido e como pedir informações.

Quem responde por este aviso

A controladora dos dados é a Fosnor Fosfatados do Norte-Nordeste S.A. (Galvani), CNPJ 32.112.142/0003-07 (filial CILEM, Luís Eduardo Magalhães, BA), que mantém o programa SafeStart e publica o jogo em seu site.

A Novo Mundo Comms & Mkt (THIAGO MENEZES SOARES SILVA, CNPJ 16.613.087/0001-02) desenvolveu o jogo e atua como operadora: cuida do código e das atualizações, seguindo as instruções da Galvani, e não tem acesso a dados de quem joga.

O que fica no seu aparelho

Na abertura, o jogo pede um nome e uma cidade. Eles aparecem no painel de missões e no diploma final. Junto com o progresso do jogo (missões concluídas e estrelas), ficam salvos apenas na memória do navegador do próprio aparelho (localStorage).

Esses dados não são enviados à Galvani, à Novo Mundo nem a qualquer servidor. Quem joga pode usar um apelido no lugar do nome real.

Dado	Onde fica	Quem vê
Nome (ou apelido)	Só no navegador do aparelho	Só quem usa o aparelho
Cidade	Só no navegador do aparelho	Só quem usa o aparelho
Progresso e estrelas	Só no navegador do aparelho	Só quem usa o aparelho

O que é medido

Para saber se o programa está chegando às pessoas, a Galvani mede o uso do jogo com a ferramenta Cloudflare Web Analytics, configurada sem cookies e sem identificador de usuário. A medição é ativada na publicação do jogo no site da Galvani; na versão de homologação não há medição.

O que é registrado, sempre de forma agregada: número de acessos, página ou missão aberta, missões concluídas, tipo de aparelho e navegador, país e cidade aproximada (a partir do endereço IP, que não é guardado) e de onde veio o acesso (link, QR code).

O que não é registrado: nome, cidade digitada, progresso individual, endereço IP completo ou qualquer dado que permita identificar quem jogou. Não há cookies, e por isso o jogo não exibe banner de consentimento.

Para que usamos e base legal

O nome e a cidade servem só para personalizar a tela e o diploma. Como ficam no aparelho e não chegam à Galvani, não há tratamento pela controladora.

A estatística de acesso serve para avaliar o alcance do programa SafeStart e decidir sobre novos conteúdos. A base legal é o legítimo interesse da Galvani (LGPD, art. 7º, IX), aplicado a dados agregados que não identificam pessoas. Nenhum dado é usado para publicidade, perfil de comportamento ou decisões sobre indivíduos.

O jogo foi feito para famílias e pode ser jogado por crianças. Por isso não pede e-mail, telefone, documento, foto ou qualquer cadastro, e recomendamos que crianças usem um apelido.

Com quem compartilhamos

Os dados agregados de uso são processados pela Cloudflare Web Analytics, em conta da Galvani, na rede global da Cloudflare. A Cloudflare não usa cookies nem identificadores de aparelho nessa medição. Nenhum outro serviço externo é chamado pelo jogo: as imagens, as fontes e as músicas estão embutidas no próprio arquivo.

A Novo Mundo não recebe dados de quem joga. Pode ter acesso aos relatórios agregados da ferramenta, se a Galvani autorizar, apenas para propor melhorias no jogo.

Por quanto tempo guardamos e como apagar

Nome, cidade e progresso ficam no aparelho até que quem joga toque em "Trocar jogador" ou limpe os dados do site no navegador. A Galvani e a Novo Mundo não têm cópia desses dados e não conseguem apagá-los remotamente.

A estatística agregada de uso fica guardada por 6 meses na ferramenta e depois é excluída.

Seus direitos e canal de contato

A LGPD garante o direito de saber quais dados existem sobre você, corrigi-los, pedir a exclusão e questionar o tratamento. Como o jogo não guarda dados identificados, a Galvani não tem como localizar registros de uma pessoa específica, mas responde a qualquer dúvida sobre este aviso.

> Encarregado(a) pelo tratamento de dados da Galvani: [nome e e-mail do DPO]
> Dúvidas técnicas sobre o jogo: Novo Mundo Comms & Mkt, tmenezes@novomundocom.com

Este aviso pode ser atualizado quando o jogo mudar. A data no topo indica a versão em vigor.

Trilha sonora: músicas de Kevin MacLeod (incompetech.com), licenciadas sob Creative Commons: By Attribution 4.0 · creativecommons.org/licenses/by/4.0